Nama : Faisal Muchsin

NIM : 071911633078

Mata Kuliah : SII101-Pengantar Teknologi Informasi dan Komunikasi

**Konsep IoT yang diimplementasikan**

Dalam perpustakaan sering kali terdapat suatu masalah dimana pengunjung tidak dapat mencari informasi yang pengunjung inginkan. Konsep IoT yang saya ingin implementasikan kali ini adalah Penerapan IoT Sebagai Mesin Pencari dan Navigasi dalam Perpustakaan *Based on Smartphone*. Pengunjung yang biasanya mencari informasi buku dalam OPAC dan kebingungan mencari lokasi buku tersebut tak perlu lagi kesulitan karena hal tersebut karena dalam penerapan IoT ini pengunjung akan diwajibkan memiliki alat berupa aplikasi dimana aplikasi tersebut berisikan informasi buku mulai dari lokasi buku, ketersediaan buku, *review* buku, hingga gambaran buku secara *real-time­*

**Model Implementasi IoT**

Dalam model IoT ini memiliki cara kerja dimana perpustakaan memerlukan aplikasi ringan yang mudah dimengerti dan diakses pengunjung. Di dalam aplikasi tersebut memiliki banyak kegunaan untuk pengunjung dimana aplikasi tersebut bekerja secara *all-in-one* untuk mempermudah pengunjung. Pada bagian awal aplikasi pengunjung diwajibkan untuk melakukan pendaftaran member perpustakaan sebagai bentuk keterikatan pengunjung terhadap perpustakaan itu sendiri, setelah mendaftar keanggotaan member mengisi *mini riset* mengenai kategori buku apa yang disukai yang bertujuan untuk memberikan rekomendasi buku kepada pengunjung. Lalu setelah itu pengunjung dapat mencari buku yang ia inginkan lewat *search bar* yang tersedia pada aplikasi tersebut dan yang terakhir setelah memilih buku yang diinginkan, pengunjung diberikan informasi mengenai lokasi, ketersediaan, review, hingga gambaran buku secara *real-time* yang dimana terdapat fitur navigasi apabila pengunjung memilih opsi lokasi keberadaan buku tersebut.

**Teknologi Yang Dipergunakan**

1. Dalam hal ini tentunya pengunjung harus memiliki perangkat *smartphone* dimana *smartphone* ini sebagai kunci utama dan *remote* untuk masuk dan mengakses perpustakaan modern.

2. Jaringan internet yang berguna sebagai penghubung antara pengunjung dan perpustakaan untuk mengakses aplikasi yang digunakan.

3. Aplikasi Cerdas yang dibuat untuk mengakses keseluruhan isi perpustakaan yang membuat seluruh isi informasi perpustakaan menjadi lebih kecil ke dalam *smartphone* pengunjung.